



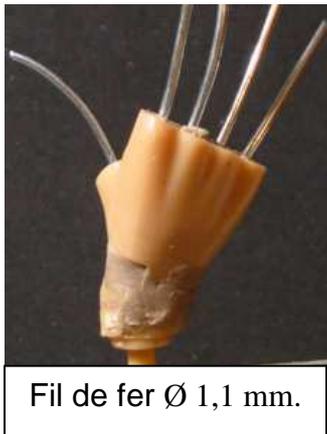
# Fiche Technique

[La sculpture des mains.](#)

Difficulté ① ② ③ ④ ⑤

Auteur Gérard FONTAINE

Les mains de nos figurines, d'une manière générale ne correspondent pas à nos attentes. Ainsi, pour me permettre d'avoir des mains satisfaisantes, j'ai décidé de les créer aux formes souhaitées. Je vous présente dans cette fiche, les étapes permettant d'arriver à un résultat correspondant à mes attentes. Pour cela, je suis parti d'une main Dragon auquel j'ai sectionné les doigts pour les remodeler ensuite. J'ai commencé par insérer un fil d'aluminium à la place de chaque doigt, pour obtenir un squelette, ensuite j'ai sculpté phalanges après phalanges. Les ongles étant réalisés en dernier. Maintenant place aux photos.



Fil de fer Ø 1,1 mm.



Mis en place de l'objet.



La forme des Doigts.



Création des phalanges.



Création des ongles.



Peinture blanche de Games Workshop.

**Le résultat.** Il reste la peinture des détails et des finitions. La main gauche et droite.

